Colonization Online  
дизайн документ

**Colonization Online** – многопользовательская игра в жанре target rpg.

Игры прародители: EvE online, Warspear Online, Ragnarök Online, Tree of Savior, Albion Online.

**Инструменты разработки:**

*Игровой движок:* Unity

**Целевая аудитория:** 13+

**Коммерческие аспекты игры:**

- Внутриигровые покупки

- Реклама на сайте

- Пожертвования

**Игровой процесс:**

**Графика**

Графика представляет собой 2.5D пиксель арт.

**Дизайн уровней**

**История (сюжет);**

**персонажи;**

**Игрок:**

**Параметры**

**Экипировка**

**Расы**

*Империум:*

Люди

Дворфы

Лупо

*Лунная армия:*

Темные эльфы

Эльфы

Тролли

*Классы*

Воин (танк, дд)

Храмовник (танк, дд, хил)

Маг (дд)

Жрец (дд, хил)

Шаман (дд, хил)

Друид (танк, дд, хил)

**пользовательский интерфейс;**

**Средства на разработку:**

2 сосиски в тесте

**Геймплей**